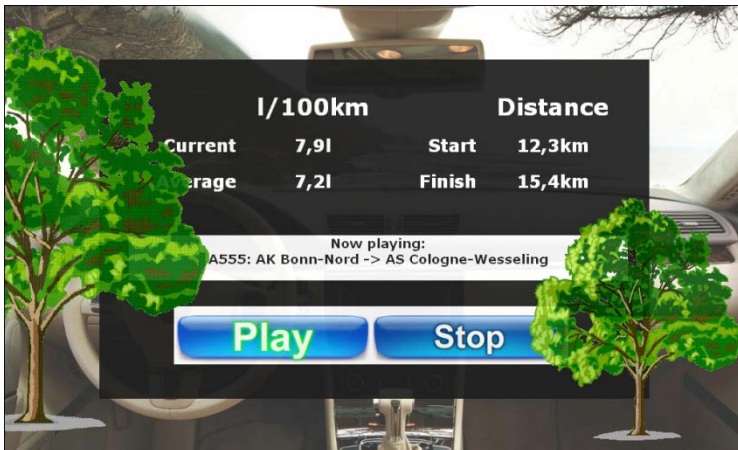


# EcoDriver



EcoDriver ist ein mobiles, browserbasiertes Lernspiel für Autofahrer, dessen primäres Ziel es ist, den Fahrer über den Wettkampf mit sich selbst oder anderen Fahrern zu einer ökologischeren Fahrweise anzuregen. Das Spiel ist Teil der erweiterten Realität und gibt dem Fahrer somit direktes Feedback.

Ablauf: Auf ausgewählten Streckenabschnitten ist der Fahrer dazu aufgefordert, möglichst wenig Kraftstoff zu verbrauchen. Die Berechnung dessen erfolgt auf Basis der KFZ- und GPS-Sensordaten. Am Ende wird dem Fahrer eine Highscore mit den "besten Spritsparern" auf diesem Streckenabschnitt angezeigt.

Neben dem positiven Effekt auf die Umwelt kann es zur Konzentrationssteigerung auf langen, monotonen Strecken führen. Desweiteren ermöglicht es die Bildung neuer sozialer Kontakte in einer "Driver-Community".

**<http://sam.iai.uni-bonn.de/>**

**Dominik Blumenau , Sven Bendel**

**Stefan Pilger, Pascal Bihler**

**{blumenau, bendel, pilger, bihler}@cs.uni-bonn.de**

**Universität Bonn**

**Institut für Informatik III**

**Römerstrasse 164**

**D-53117 Bonn**

**Tel.: +49 228 73-4341**